

SIMCITY™

The City Simulator

Terrain Editor

ユーザーズマニュアル

IMAGINEER CO., LTD.

PC9800シリーズをお使いのみなさまへ

テレインエディターの起動方法

パッケージの中に入っているマスターディスクをコンピュータのドライブ1に挿入し、電源を入れて下さい。するとテレインエディターの初期設定画面が現れます。

データディスクの作成

テレインエディターのデータを保存するためには、データディスクを作成しておく必要がありますので、2HDのブランクディスクを用意してください。このデータディスクを作成しておかないと、せっかくあなたが苦労して作った街が消滅してしまいますので、ご注意ください。初期設定メニューの状態で、ファンクションキーF10を押してください。画面の指示にしたがってフォーマットを行ってください。また、SIM CITYで使用しているデータディスクも使用出来ますので現在プレイしている街のマップもEDITすることができ、そのデータをSIM CITYでプレイすることも可能です。

メニューによるオプションの選択

データディスクを作成したら、あなたがお持ちのコンピュータ周辺機器にあわせたオプションを適切に設定してください。オプションの設定は矢印キーによって行ってください。

ディスプレイモード

アナログ16色モード....16色表示が可能な機種でなおかつアナログディスプレイをお使いの方はこのモードを選択してください。VM0/2/4では16色グラフィックボードが必要です。

デジタル8色モード....16色表示が可能えない機種や、8色デジタルディスプレイをお使いの方は、このモードを選択してください。

モノクロモード....モノクロディスプレイをお使いの方はこのモード
を選択してください。

マウス/キーボード

マウスかキーボードかを選択します。キーボードを選択すると、キーボードのみでテレインエディターを操作することができます。マウスはバスマウスのみのサポートで、シリアルマウスは使用できません。

メッセージ....英語もしくは日本語を選択できます。

各オプションを選択後、スペースキーかリターンキーを入力してください。テレインエディターが起動されます。

X68000シリーズをお使いのみなさまへ

データディスクの作成

テレインエディターのデータを保存するためには、データディスクを作成しておく必要がありますので2HDのブランクディスクを用意してください。このデータディスクを事前に作成しておかないとせっかく苦労して作ったあなたの街がEDITの終了と同時に消滅してしまいますのでご注意ください。
データディスクにはHUMAN68kでフォーマットしたディスクを使用します。あらかじめHUMAN68kを起動してディスクを1枚フォーマットしておいてください。フォーマットの方法についてはHUMAN68kの説明書をご覧下さい。また、SIM CITYで使用しているデータディスクも使用できますので、現在プレイしている街のマップもEDITすることができ、そのデータをSIM CITYでプレイすることも可能です。

テレインエディターの起動方法

パッケージの中に入っているテレインエディターのマスターディスクをコンピュータのドライブ0に挿入し、電源を入れてください。するとテレインエディターを始めることができます。

キーボードコマンドについて

以下の操作を除いてはPC-9800シリーズと同様です。

*OPT1キーを押しながらテンキーを操作することによってエディットウインドーをスクロールできます。
*HELP：英語と日本語の表示切り替え

始めに

シムシティーテレインエディターの世界へようこそ。テレインエディターでは、シムシティーで使う土地のデザインができます。また、存在している町の修正もできます。ここではあえてシムシティーについての詳しい説明は省略致します。

テレインエディターの概要

テレインエディターには、2つのメインモードがあります。一つは、地形の割合を任意に変えるジェネレーションモードと、もう一つはデザインすることのできるペイントモードです。今までのシムシティーでは森林や河川の割合を、変えることはできませんでしたが、今回のジェネレーション機能では、森林や河川等の割合を変えることができます。また、島自体の地形から作り出すこともできます。

ペイントモードでは、10マイル×10マイルの何もない土地に森林、河川、航路などをつくります。同時にスムージング機能を使うことによって、森林の端、海岸線等が、リアルに再現されます。

この2つのモードは、併用することができます。ジェネレーションモードの割合に応じた地図を作成した後、ペイントモードによって、あなたの希望に応じた土地になるように調節を行って下さい。

テレインエディターでは、シムシティによって既に描かれている地図に、森林や河川などをいろいろなところに設置することができます。また全ての建造物を無くすることもできます。また、ゲームレベルや年代も変えることができます。

メニューについて

メニューバーは、画面の上にあります。テレインエディターのメニューは、シムシティのメニューと同様の働きをします。その中にあるコマンドに合わせてマウスボタンまたは、スペースキーか、リター

ンキーを押すことによってコマンドを決定します。

システムについて

ABOUT TERRAIN：テラインエディターについての簡単な説明やお問い合わせ先が出てきます。
ハードコピー　：あなたの作った町をプリントアウトします。シムシティと同じです。
新しい土地を作る：シムシティーの様に新しい土地を作り出します。
ロード　：セーブしておいた町を呼び出します。シムシティでつき得った作った町を呼び出すこともできます。
名前を変えてセーブ：テレインエディターで作った町の名前を変えてセーブします。
セーブ　：テレインエディターで作った町をセーブします。
終了　：テレインエディターを終了させます。

地形について

マップのクリア　：森林、河川、人工建造物（マンション、工場等）を、全て無くしてさら地だけにします。
人工物の除去　：人工建造物（マンション、工場等）だけを、画面から無くします。森林や河川はそのままです。

ランダムな地形を作る：ここでは、森林、湖沼の割合と河川の曲り具合を調節する ことが出来ます。各々のパラメータの下にある矢印（<、>）をクリックして比率の増減を行って下さい。決定したら、Goのところをクリックしてください。その割合に応じた、地形が現れます。また、設定を変えない場合には、Canselの

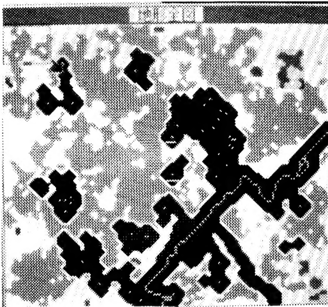
ところをクリックしてください。

森林をスムーズにする。：地図上にある全ての森林を、滑らかにする機能です。

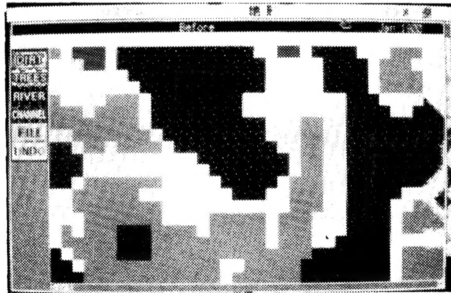
河川をスムーズにする。：地図上にある全ての河川を滑らかにする機能です。

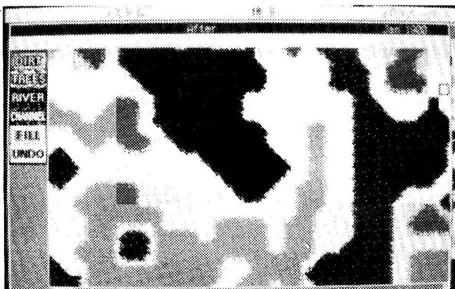
全てをスムーズにする。　：地図上にある全ての森林、河川を滑らかにする 機能です。

島を作る　　　　　：このコマンドを選ぶと、次に出てくる新しい地形が島の地形が現れます。



スムージング前



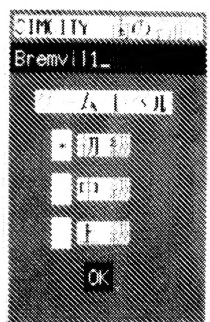


スムージング後

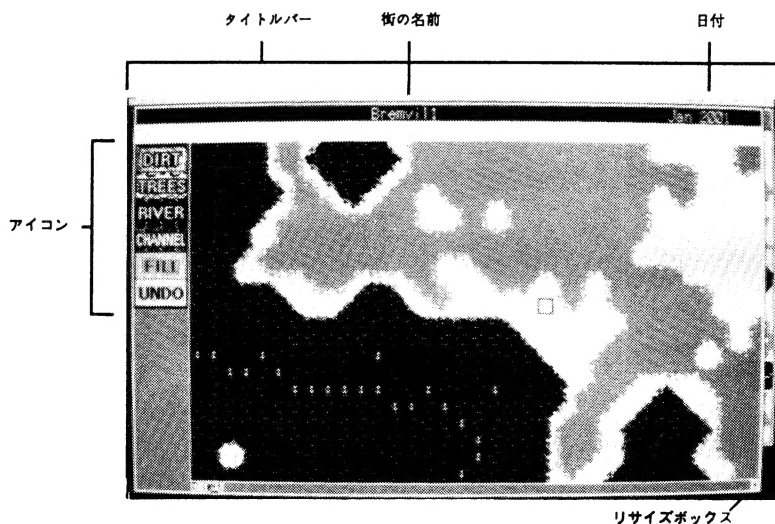
パラメータについて

名前とレベルの設定：シムシティの町の名前とゲームをするレベルを設定できます。
開始年度の設定　：ゲーム内の日付を変更することができます。
サウンド　　　　：ゲーム音のオン、オフを設定します。





エディットウインドゥ



タイトルバー：タイトルバーには、町の名前と日付が書かれています。また、タイトルバーをクリックして動かすと、エディットウィンドーを移動させることができます。

リサイズボックス：このボックスを、クリックすることによってエディットウィンドーを広げたり、小さくしたりすることができます。

スクロール：見たい部分の方向のウインドーの外にカーソルを持っていき、マウスボタンをクリックすると、その方向にスクロールします。

アイコン：土地をデザインするのに使うアイコンです。

アイコンについて

DIRT　：さら地を設置します。森林、河川、建造物の上にも設置できます。

TREES：森林を設置します。さら地、河川、建造物の上にも設置できます。

RIVER：河川を設置します。さら地、森林、建造物の上にも設置できます。

CHANNEL：船の航路を設置します。水域の上に設置できます。船の航路は続いていなければなりません。また、地図の四方のどこかにつながっていなければいけません。この二つの条件を満たせばシムシティーにおいて港が発展することでしょう。シムシティーでプレイする場合は、航路は表示されません。航路は、河川の中央に沿って設置しなければなりません。
河川でないところに設置した場合は、事故が相次ぐことになります。

FILL　：広い範囲の土地を、さら地、森林、水域、航路にす

ることができます。
まず、エディットウィンドゥ、マップウインドゥのどちらかで、埋めたい範囲を指定してください。
埋める範囲は、途切れていてはなりません。次に、FILLアイコンをクリックしてください。それから、埋めたい範囲にアイコンを合わせてクリックしてください。

UNDO　：操作を、一つ前の段階に再現します。

マップウインドゥ

マップウィンドゥでは、土地の全景や自然、人工建造物の細かい部分を見るのには、適していません。マップウィンドゥではリサイズボックスがありませんのでマップの大きさを変えることができません。しかし、タイトルバーをクリックしてずらすことによって、位置を変えることができます。マップウィンドゥでも森林や、川等を、設置することができますが、細かい部分を設置するのには、適していません。

キーボードコマンド

キー割り当て

F1：　システムメニューを開く
F2：　地形メニューを開く
F3：　パラメーターメニューを開く

CTRL-A ：スムージング機能
CTRL-C ：マップのクリア
CTRL-E ：前にウインドゥを持ってくる
CTRL-I ：島を作る
CTRL-L ：町をロードする
CTRL-M：前にウインドゥを持ってくる
CTRL-T ：ランダムな地形を作る
CTRL-S ：町をセーブする

ショートカットキー

" D" ：マップクリア機能
" T" ：森林の設置機能
" R" ：河川の設置機能
" C" ：航路の設置機能
" F" ：FILL機能
" U" ：UNDO機能
" Y" ：YESを選択する。
" N" ：NOを選択する。
マウスの左クリック：実行
マウスの右クリック：
　エデットウインドゥ内においてさら地にします。
SPACE：マウスの左クリックと同じ
INS ：マウスの左クリックと同じ
DEL：マウスの右クリックと同じ

カーソルキーでのスクロール

GRPHキーを押しながらカーソルキーを操作することによってエディットウインドゥをスクロールできます。

その他のコマンド

”+”：エディットウインドゥのアイコンを下へ移動
”-”：エディットウインドゥのアイコンを上へ移動
”RETURN”：マップウインドゥを開く
”SHIFT”：SHIFTキーを押しながらマウスをクリックすることによって真直ぐに造成します。

SIM CITYと操作方法の異なる点

*マップウインドゥでのカーソルの移動は右ボタンとなっています。
*マップウインドゥでのエディットを左ボタンでも行えます。
*エディットウインドゥのスクロールはエディットウインドゥの外で右ボタンを押すことによって行います。
*エディットウインドゥでの右ボタンで土地をDIRT機能になります。

ユーザーサポートに関するお問い合わせは下記のところまで、お電話または往復ハガキでお願い致します。

〒103東京都中央区日本橋小網町4-4
株式会社フォアチューン
シムシティーユーザーサポート係
TEL：03-3667-2707

IMAGINEER
Innovation Through Human Network
発売元　イマジニア株式会社
〒163東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル13F
TEL 03-3343-8911